

APPRENTISSAGE PAR PROJET-APP

Le problème peut être plus ou moins complexe, plus ou moins long et concerne de façon générale une seule matière.

Le projet peut être une succession de problèmes liés les uns aux autres, et concerne en général au moins deux matières. Il peut par exemple couvrir plusieurs enseignements sur un semestre.

PRÉ-REQUIS

Ce stage s'adresse avant tout à un personnel enseignant ou en lien avec la pédagogie.

PROGRAMME DU STAGE

- Une définition claire du ou des concepts à acquérir avec des questions préalables : Que savent effectivement les étudiants ? Comment les amener aux concepts requis ? Est-ce que l'ambition d'apprentissage est réaliste ? Quel temps les étudiants vont-ils effectivement pouvoir consacrer à leur travail ? Que cherche-t-on à évaluer en fin d'apprentissage ?
- L'élaboration d'un problème, d'une série de problèmes ou d'un projet qui stimuleront la curiosité des étudiants et les motiveront pour s'engager dans le travail.
- Des balises qui garantissent que l'étudiant ou le groupe ne dévie(nt) pas en réalisant le projet ou résolvant le problème en ayant esquivé le concept à acquérir
- Un suivi du travail des étudiants par un tuteur qui conduit, questionne, facilite et sait faire un diagnostic de fonctionnement et de la progression du travail du groupe et de chacun dans le groupe
- Une évaluation individuelle et de groupe

Responsable du stage

.....
Christophe Romano

Ingénieur Techno-pédagogique
.....



Conseiller pédagogique au Centre d'Innovation et d'Ingénierie Pédagogique

<http://c2ip.insa-toulouse.fr>

Une attestation de suivi de formation sera transmise à l'issue de celle-ci

INFOS

 **Date(s) à la demande**
.....

Durée du stage :
4 jours -28heures
.....

 **Tarif : sur devis**

Renseignements & inscription :

 **05 61 55 92 53**

 **fcq@insa-toulouse.fr**